

PROGRAMY DLA KLAS IV SP - IV LO

„Misja: Dobra zabawa!”

6 godzinny

- **Slalom gigant i zabawy dziwne** – poszczególne drużyny zmierzą się ze sobą w przedziwnych konkurencjach, w których każdy będzie miał do wykonania niecodzienne zadanie. Liczy się czas, współpraca, dobra koordynacja i zwinność. Wprowadzamy odświeżone konkurencje.

- **Summertubing** – jest to zjazd z góry na specjalnych gumowych kołach, który dostarcza mnóstwo radości. Świetna zabawa bez konieczności posiadania specjalnych umiejętności. Wygodne gumowe koła, które gwarantują komfort i radość z jazdy.



- **Strzelnica łucznicza** – przed uczestnikami Zajęcia rodem z filmowego lasu Sherwood. Zamienimy się na chwilę w Robin Hood'a i postaramy się zdobyć jak najwięcej punktów na strzelnicy łuczniczej.

- **Geocaching** – nowa, gra terenowa, dopasowana do wieku uczestników. Polega ona na znajdowaniu ukrytych skrytek – skarbu. Jak go znaleźć? Bądź uważny oraz spostrzegawczy! Skrzynka może znajdować się wszędzie, pod ławką, w konarze drzewa, w szczelinie w ziemi. Szykuje się fajna zabawa!



- **Survival na wesoło** – zbudujemy (nie)przemakalny szałas z pełnym wyposażeniem, a następnie sprawdzimy jego wytrzymałość.



- **Dyskgolf** – gra, w której zadaniem jest dorzucenie własnego dysku do kosza, który oddalony jest w pewnej odległości. Liczy się technika, celność oraz mocny uchwyt 😊 Nie martwcie się, wszystko jest dopasowane do wieku uczestników.

„Program militarny”

6 godzinny

- **Strzelnica** - zajęcia mające na celu zapoznanie uczestników z zasadami bezpieczeństwa, nauki i przećwiczenia elementów posługiwania się bronią polną, przećwiczenia postaw strzeleckich i pracy na zasłonach w pojedynkę jak i w zgrupowaniu. Podczas zajęć posługujemy się replikami ASG.
- **Zielona Taktyka** - Zielona taktyka głównie kojarzy się z lasem jednakże jest to walka na otwartych przestrzeniach. Zajęcia obejmują między innymi: maskowanie, organizacja zasadzek oraz szyki patrolowe i komunikacja niewerbalna.
- **Elementy survivalu** – uczestnicy poznają tajniki radzenia sobie w trudnych i nietypowych sytuacjach. Nauczą się budowy schronień oraz budowy paleniska i rozpalania ognia bez użycia zapalek.



„Ekstremalnie wesoło”

6 godzinny

- **Team Building** – dzięki zajęciom organizowanym przez naszych animatorów grupa stanie się jeszcze bardziej zgrana. Zajęcia prowadzone są w nieznanym dotychczas środowisku, w niestandardowym stylu. Uczestnicy będą musieli wykazać się sprytem, kreatywnością i przede wszystkim współpracą. *Odświeżone konkurencje!*
- **Zmagania Sumo** – Polecamy zabawę nawiązującą do japońskich zapasów SUMO. W proponowanym wydaniu, zabawa rozchmurzy nawet największych ponuraków. specjalne STROJE z pewnością czują się jak masywni japońscy zapaśnicy. Zabawę uzupełnia KASK i MATA do walk sumo – DOHYO
- **Bungee Run** – to znakomity sprzęt do wykorzystania w różnych konkursach, w których uczestnicy mogą sprawdzić, kto jest najsilniejszy i najzwinniejszy, mając przy tym mnóstwo śmiechu na widok niezdatnych ruchów kolegów i swoich własnych.
- **Mega piłkarzyki** – zabawa, która dostarczy wszystkim dużo emocji. Uczestnicy staną się żywymi piłkarzykami i poruszając się jedynie w prawo i w lewo będą musieli wbić piłkę do bramki przeciwnika. Wszystko odbywa się na specjalnie przygotowanym boisku, a uczestnicy przywiązani są do poręczy, z którymi się poruszają.
- **NERF** – Zajęcia NERF łączą 4 aktywności: Strzelanie, Sporty drużynowe, Gry komputerowe i sztuki walki. Na zajęciach strzelamy do celów, gramy drużynowo, uczymy współpracy i komunikacji. Wszyscy uczestnicy grają w okularach ochronnych.
- **Dyskgolf** - gra, w której zadaniem jest dorzucenie własnego dysku do kosza, który oddalony jest w pewnej odległości. Liczy się technika, celność oraz mocny uchwyt 😊 Nie martwcie się, wszystko jest dopasowane do wieku uczestników.
- **Geocaching** – nowa, gra terenowa, dopasowana do wieku uczestników. Polega ona na znajdowaniu ukrytych skrzytek – skarbu. Jak go znaleźć? Bądź uważny oraz spostrzegawczy.



Uczestnicy wyposażeni w



„Akcja integracja”

6 godzinny

- **Team Building** – dzięki zajęciom organizowanym przez naszych animatorów grupa stanie się jeszcze bardziej zgrana. Zajęcia prowadzone są w nieznanym dotychczas środowisku, w niestandardowym stylu. Uczestnicy będą musieli wykazać się sprytem, kreatywnością i przede wszystkim współpracą. *Odświeżone konkurencje!*

- **Survival na wesoło** – uczestnicy poznają tajniki radzenia sobie w trudnych i nietypowych sytuacjach. Nauczą się budowy schronień i paleniska oraz rozpalania ognia bez użycia zapalek.

- **Capture the flag** – czyli bardzo lubiana wśród dzieci i młodzieży zabawa w dwie flagi. Uczestnicy podzieleni są na dwie drużyny, a zadaniem każdej z nich jest zdobycie flagi przeciwnika. Podczas zabawy uczymy się strategicznego myślenia, planowania oraz współdziałania.

- **Strzelnica ASG** – *Nowe cele strzeleckie.* Będziemy mieli okazję strzelać z replik AK47 i Beretty. Sprawdzimy ilu mamy w klasie komandosów!

- **Zajęcia łucznicze** – Zajęcia rodem z filmowego lasu Sherwood. Zamienimy się na chwilę w Robin Hood'a i postaramy się zdobyć jak najwięcej punktów na strzelnicy łuczniczej.

- **Archery Tag** – Dwie grupy walczą na boisku na podobnej zasadzie jak w grze paintballowej, lecz nie strzelając z karabinka, tylko z łuku i strzały zakończonej miękką końcówką, a przeszkody są duże i dmuchane. Gra jest bardzo emocjonująca i daje sporo adrenaliny. Nie martwicie się – wszystko jest w pełni bezpieczne!

- **Geocaching** – *nowa*, gra terenowa, dopasowana do wieku uczestników. Polega ona na znajdowaniu ukrytych skrytek – skarbu. Jak go znaleźć? Bądź uważny oraz spostrzegawczy! Skrzynka może znajdować się wszędzie, pod ławką, w konarze drzewa, w szczelinie w ziemi. Szykuje się fajna zabawa!

