

PROGRAMY DLA KLAS IV SP - IV LO

„Bieg twardziela”

Program całoninowy

Elementy survivalu – uczestnicy poznają tajniki radzenia sobie w trudnych i nietypowych sytuacjach. Nauczą się budowy schronień, budowy paleniska i rozpalania ognia bez użycia zapalek.

- **Strzelnica ASG** – *Nowe cele strzeleckie!* Będziemy mieli okazję strzelać z replik AK47 i Beretty. Sprawdzimy ilu mamy w klasie komandosów!

- **Zajęcia łucznicze** – Zajęcia rodem z filmowego lasu Sherwood. Zamienimy się na chwilę w Robin Hood’a i postaramy się zdobyć jak najwięcej punktów na strzelnicy łuczniczej.

- **Archery Tag** – Dwie grupy walczą na boisku na podobnej zasadzie jak w grze paintballowej, lecz nie strzelając z karabinka, tylko z łuku i strzały zakończonej miękką końcówką, a przeszkody są duże i dmuchane. Nie martwicie się –wszystko jest w pełni bezpieczne!

- **Bieg twardziela** – bieg urozmaicony naturalnymi i sztucznymi przeszkodami terenowymi wymagającymi szczególnego wysiłku i odporności do ich pokonania. Długość trasy oraz liczba i rodzaj przeszkód dostosowane są w taki sposób, aby wszyscy uczestnicy byli w stanie go pokonać.



„Ekstremalnie wesoło”

Program całoninowy

- **Team Building** – dzięki zajęciom organizowanym przez naszych animatorów grupa stanie się jeszcze bardziej zgrana. Zajęcia prowadzone są w nieznanym dotychczas środowisku, w niestandardowym stylu. Uczestnicy będą musieli wykazać się sprytem, kreatywnością i przede wszystkim współpracą. *Odświeżone konkurencje!*

- **Zmagania Sumo** – Polecamy zabawę nawiązującą do japońskich zapasów SUMO. W proponowanym wydaniu, zabawa rozchmurzy nawet największych ponuraków. Uczestnicy wyposażeni w specjalne STROJE z pewnością czują się jak masywni japońscy zapaśnicy. Zabawę uzupełnia KASK i MATA do walk sumo – DOHYO

- **Bungee Run** – to znakomity sprzęt do wykorzystania w różnych konkursach, w których uczestnicy mogą sprawdzić, kto jest najsilniejszy i najzwinniejszy, mając przy tym mnóstwo śmiechu na widok niezdatnych ruchów kolegów i swoich własnych.

- **Mega piłkarzyki** – zabawa, która dostarczy wszystkim dużo emocji. Uczestnicy staną się żywymi piłkarzykami i poruszając się jedynie w prawo i w lewo będą musieli wbić piłkę do bramki przeciwnika. Wszystko odbywa się na specjalnie przygotowanym boisku, a uczestnicy przywiązani są do poręczy, z którymi się poruszają.

- **Wieża ze skrzynek** – zajęcia polegają na zbudowaniu wieży ze skrzynek po napojach. Wieża może osiągnąć imponującą wysokość nawet 8 metrów. Podczas zajęć uczestnicy muszą wykazać się zmysłem równowagi, precyzją i odwagą. Zajęcia linowe odbywają się wyłącznie w obecności instruktora. Uczestnicy przed zajęciami zostają zapoznani z zasadami bezpieczeństwa, wyposażeni w kaski, uprząże oraz przypięci do liny asekuracyjnej.

- **NERF** – Zajęcia NERF łączą 4 aktywności: Strzelanie, Sporty drużynowe, Gry komputerowe i sztuki walki. Na zajęciach strzelamy do celów, gramy drużynowo, uczymy współpracy i komunikacji. Wszyscy uczestnicy grają w okularach ochronnych.



„Akcja integracja”

Program całoninowy

- **Team Building** – dzięki zajęciom organizowanym przez naszych animatorów grupa stanie się jeszcze bardziej zgrana. Zajęcia prowadzone są w nieznanym dotychczas środowisku, w niestandardowym stylu. Uczestnicy będą musieli wykazać się sprytem, kreatywnością i przede wszystkim współpracą. *Odświeżone konkurencje!*

- **Survival na wesoło** – zbudujemy (nie)przemakalny szałas z pełnym wyposażeniem, a następnie sprawdzimy jego wytrzymałość.

- **Capture the flag** – czyli bardzo lubiana wśród dzieci i młodzieży zabawa w dwie flagi. Uczestnicy podzieleni są na dwie drużyny, a zadaniem każdej z nich jest zdobycie flagi przeciwnika. Podczas zabawy uczymy się strategicznego myślenia, planowania oraz współdziałania.

- **Strzelnica ASG** – *Nowe cele strzeleckie*. Będziemy mieli okazję strzelać z replik AK47 i Beretty. Sprawdzimy ilu mamy w klasie komandosów!

- **Zajęcia łucznicze** – Zajęcia rodem z filmowego lasu Sherwood. Zamienimy się na chwilę w Robin Hood’a i postaramy się zdobyć jak najwięcej punktów na strzelnicy łuczniczej.

- **Archery Tag** – Dwie grupy walczą na boisku na podobnej zasadzie jak w grze paintballowej, lecz nie strzelając z karabinka, tylko z łuku i strzały zakończonej miękką końcówką, a przeszkody są duże i dmuchane. Gra jest bardzo emocjonująca i daje sporo adrenaliny. Nie martwiecie się – wszystko jest w pełni bezpieczne!

- **Szkolenie i Impreza na Orientację** – jest to atrakcyjna forma czynnego wypoczynku, podczas której zespół ma za zadanie potwierdzić w określonym limicie czasu, swoją obecność przy ustawionych w terenie punktach kontrolnych. Imprezy na orientację opierają się głównie na zdrowym współzawodnictwie między zespołami oraz na niezbędnej współpracy wszystkich członków zespołu, w celu osiągnięcia wspólnego zwycięstwa

- **Geocaching** – *nowa*, gra terenowa, dopasowana do wieku uczestników. Polega ona na znajdowaniu ukrytych skrytek – skarbu. Jak go znaleźć? Bądź uważny oraz spostrzegawczy! Skrzynka może znajdować się wszędzie, pod ławką, w konarze drzewa, w szczelinie w ziemi. Szykuje się fajna zabawa!



„Akcja integracja”

5 godzin

- **Team Building** – dzięki zajęciom organizowanym przez naszych animatorów grupa stanie się jeszcze bardziej zgrana. Zajęcia prowadzone są w nieznanym dotychczas środowisku, w niestandardowym stylu. Uczestnicy będą musieli wykazać się sprytem, kreatywnością i przede wszystkim współpracą. *Odświeżone konkurencje!*

- **Survival na wesoło** – zbudujemy (nie)przemakalny szałas z pełnym wyposażeniem, a następnie sprawdzimy jego wytrzymałość.

- **Capture the flag** – czyli bardzo lubiana wśród dzieci i młodzieży zabawa w dwie flagi. Uczestnicy podzieleni są na dwie drużyny, a zadaniem każdej z nich jest zdobycie flagi przeciwnika. Podczas zabawy uczymy się strategicznego myślenia, planowania oraz współdziałania.

- **Szkolenie i Impreza na Orientację** – jest to atrakcyjna forma czynnego wypoczynku, podczas której zespół ma za zadanie potwierdzić w określonym limicie czasu, swoją obecność przy ustawionych w terenie punktach kontrolnych. Imprezy na orientację opierają się głównie na zdrowym współzawodnictwie między zespołami oraz na niezbędnej współpracy wszystkich członków zespołu, w celu osiągnięcia wspólnego zwycięstwa.



„Ekstremalnie wesoło”

5 godzin

- **Team Building** – dzięki zajęciom organizowanym przez naszych animatorów grupa stanie się jeszcze bardziej zgrana. Zajęcia prowadzone są w nieznanym dotychczas środowisku, w niestandardowym stylu. Uczestnicy będą musieli wykazać się sprytem, kreatywnością i przede wszystkim współpracą. *Odświeżone konkurencje!*
- **Zmagania Sumo** – Polecamy zabawę nawiązującą do japońskich zapasów SUMO. W proponowanym wydaniu, zabawa rozchmurzy nawet największych ponuraków. Uczestnicy wyposażeni w specjalne STROJE z pewnością czują się jak masywni japońscy zapaśnicy. Zabawę uzupełnia KASK i MATA do walk sumo – DOHYO
- **Bungee Run** – to znakomity sprzęt do wykorzystania w różnych konkursach, w których uczestnicy mogą sprawdzić, kto jest najsilniejszy i najzwinniejszy, mając przy tym mnóstwo śmiechu na widok niezdatnych ruchów kolegów i swoich własnych.
- **Mega piłkarzyki** – zabawa, która dostarczy wszystkim dużo emocji. Uczestnicy staną się żywymi piłkarzykami i poruszając się jedynie w prawo i w lewo będą musieli wbić piłkę do bramki przeciwnika. Wszystko odbywa się na specjalnie przygotowanym boisku, a uczestnicy przywiązani są do poręczy, z którymi się poruszają.
- **NERF** – Zajęcia NERF łączą 4 aktywności: Strzelanie, Sporty drużynowe, Gry komputerowe i sztuki walki. Na zajęciach strzelamy do celów, gramy drużynowo, uczymy współpracy i komunikacji. Wszyscy uczestnicy grają w okularach ochronnych.



„Dzień twardziela”

5 godzin

- **Elementy survivalu** – uczestnicy poznają tajniki radzenia sobie w trudnych i nietypowych sytuacjach. Nauczą się budowy schronień, maskowania, budowy paleniska i rozpalania ognia bez użycia zapalek.
- **Archery Tag** – Dwie grupy walczą na boisku na podobnej zasadzie jak w grze paintballowej, lecz nie strzelając z karabinka, tylko z łuku i strzały zakończonej miękką końcówką, a przeszkody są duże i dmuchane. Gra jest bardzo emocjonująca i daje sporo adrenaliny. Nie martwicie się – wszystko jest w pełni bezpieczne!
- **Bieg twardziela** – bieg urozmaicony naturalnymi i sztucznymi przeszkodami terenowymi wymagającymi szczególnego wysiłku i odporności do ich pokonania. Długość trasy oraz liczba i rodzaj przeszkód dostosowane są w taki sposób, aby wszyscy uczestnicy byli w stanie go pokonać.

